به نام خدا

نام دانشجو:فاطمه زال نژاد

شماره دانشجویی:981112035

نام درس:گرافیک

نام استاد:جناب آقای فراز سامعی

دانشگاه:غیرانتفاعی علم و فرهنگ

پروژه بازی پرواز با مانع است که در آن هلیکوپتری درحال پروازداریم که در مسیر با موانعی روبرو میشود که به کمک حرکت بالا پایین ماوس باید آنها را رد کند و به آنها برخورد نکند چون باعث میشود از انرژی کم شود،که در نهایت باعث سقوط هلیکوپتر خواهد شد.برای اضافه کردن و بیشتر شدن انرژی نیز جایزه هایی در حین پرواز مشاهده میشود که با برخورد به آن انرژی بیشتر میشود.با چپ و راست کردن ماوس نیز نمای بازی جلو و عقب میشود.نکته آخر آنکه هرچقدر که بازی به خوبی پیش رود و به مانعی برخورد نکند به مرحله بازی اضافه خواهد شد.

تمرینات انجام شده در پرژه:

1-استفاده از اجسامthreejs

2-نور

3-حرکت و تغییرشکل اجسام

4-استفاده از ماوس(بجای کیبورد)

5-سایه

6-برخورد

7-دخالت در صحنهinteraction